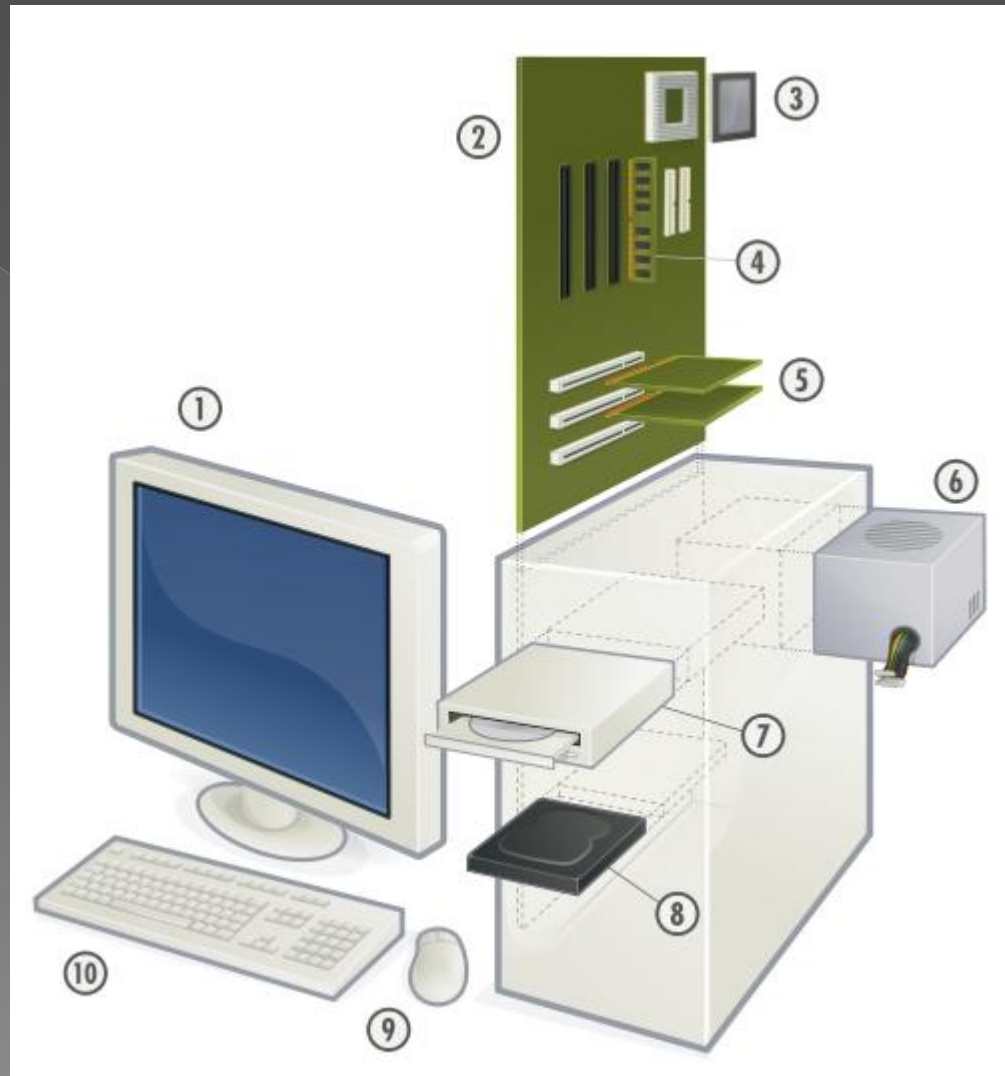


“Everybody in this country should learn how to program a computer... because it teaches you how to think.”

“Alle in diesem Land sollten lernen, wie man einen Computer programmiert, ... denn es lehrt, wie du denkst.” - Steve Jobs

Was lerne ich in Info? (8.1)

- Aufbau eines PCs
- Schulnetzwerk
- Betriebssystem
- Dateien und Ordner



Was lerne ich in Info? (8.2)

Word, Powerpoint und **EXCEL**

- in der Schule und im Alltag sinnvoll einsetzen zu können

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	AG	AH	AI	AJ	AK
	30	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	31		Freitags-	Sa/So-	Gesamt
	Sa	So	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So	Mo	Di	Mi	Do	Fr	Sa	So	Di		Dienste	Dienste	Dienste
er						R													0	0	1
	R															R	R		0	1	2
gnug		R																	0	1	1
g			R																0	0	1
ther				R															0	0	1
hoff					R														0	0	1
er							R	R	R										1	2	3
hwald-Göke										R	R								0	0	2
											R	R							0	0	2
ert														R	R				1	1	2

Was lerne ich in Info? (8.2)

Scratch

- Programmstrukturen
- Variablen
- Animationen und Spiele programmieren



Was lerne ich in Info? (9.1)

Internettechnologien

- ◉ Grundlagen des Internets
- ◉ HTML
- ◉ CSS

```
<html>  
  <head>  
    <title></title>  
  </head>  
  <body>  
  
  </body>  
</html>
```

Was lerne ich in Info? (9.2)

Small Basic

- Eine erste „richtige“ Programmiersprache

```
number = 100
While (number > 1)
    TextWindow.WriteLine(number)
    number = number / 2
EndWhile
```

Warum Informatik?

- Du kannst im Informatikunterricht oft selbständig und praxisorientiert arbeiten
- Du entwickelst deine eigenen Programme
- Informatik verbindet kreatives und strukturiertes Arbeiten
- Du schulst dein logisches Denkvermögen
- Informatik bietet vielfältige berufliche Möglichkeiten
- Informatik macht Spaß

Informatik-Angebote am CMG

5/6

Informationstechnische Grundlagen

Bedienung des Rechners, Nutzen von Office
[aktuell zus. Modellversuch Informatik]

7

projektorientierte Schulung der medienbasierten
Präsentationskompetenz

8 und 9

Wahlpflichtbereich 2

Vertiefung der Office-Kenntnisse (Excel)
10-Finger-Schreiben
Grundlagen der Informatik
Einstieg in die Programmierung, Training des
logischen und strukturierten Denken

EF, Q1, Q2

Grundkurs /Leistungskurs (für alle Schülerinnen und Schüler wählbar)

Java-Programmierung, Algorithmen,
Problemlöseverfahren
Programmierprojekte
Interesse wecken für ein Studium/eine
Berufsausbildung im Bereich der Informatik

PC – Nutzung in verschiedenen Fächern: Recherchen,
Präsentationen, Berechnungen

Informatik in WP 2

Erweiterte informationstechnische Grundlagen

- Aufbau eines PCs
- Betriebssystem, Datei- und Ordnerstruktur
- Grundlagen von Netzwerken
- Word
- Excel (8.1)
- Powerpoint
- Sicherheit, Datenschutz, Urheberrecht

Einstieg in die Programmierung

- Visuell: Scratch (8.2)
- HTML und CSS (9.1)
- Small-Basic (9.2)

Logisches und algorithmisches Denken

- Entwicklung von Formeln und Fallunterscheidungen in Excel
- Nutzen einer ersten formalen Sprache: HTML
- Entwicklung von einfachen Algorithmen in Scratch oder Small Basic
- Biber- Wettbewerb